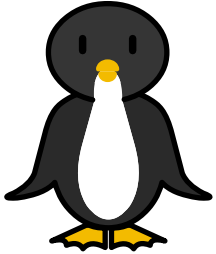


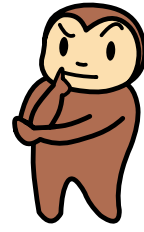
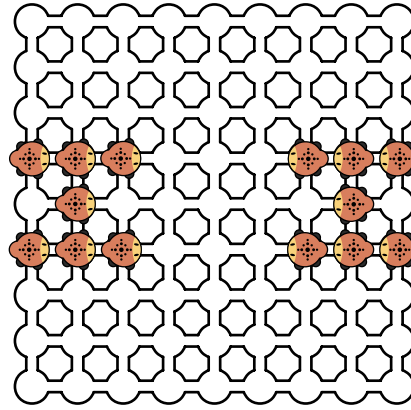
# mamba

Attention  
ce jeu est vivant !

AIDE  
DE  
JEU



DEBUT DE PARTIE



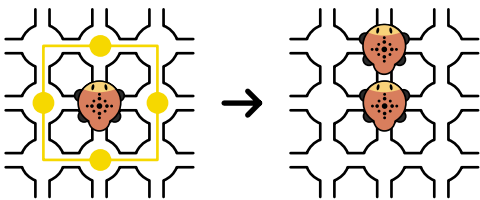
7 mambiz/joueur sur le plateau

**But du jeu :** réduire les pièces de son adversaire à 4.

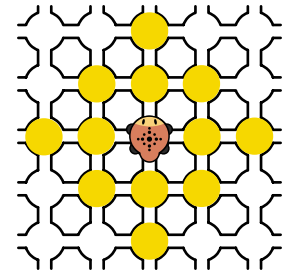
**Tour de jeu :** 1) Naissance(s)

2) Déplacement d'une pièce

NAISSANCE

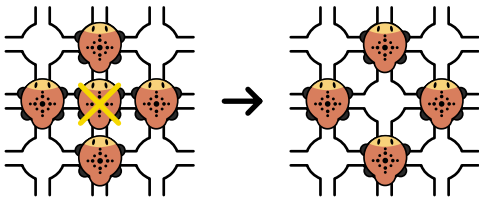


DEPLACEMENT

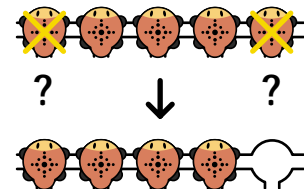


ACTIONS

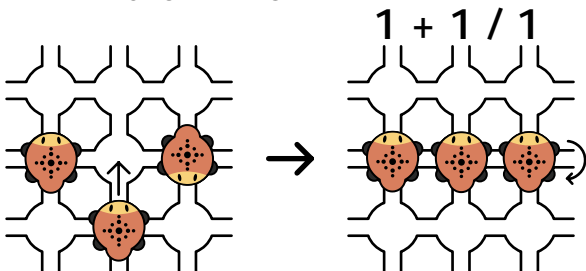
MORT : ASPHYXIE



MORT : SURPOPULATION



TRANSFORMATION

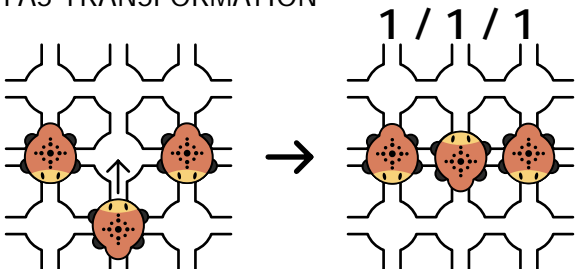


EQUILIBRE

Les actions s'enchaînent pour revenir à l'équilibre:

- ① Asphyxie ?
- ② Surpopulation ?
- ③ Transformations Joueur 1 ? → ②
- ④ Transformations Joueur 2 ? → ②

PAS TRANSFORMATION



BLOCK

si la pièce change 2 fois de camp sans surpopulation.

