

Les cartes "l'Europe centrale" et "Bénélux" peuvent seulement être jouées avec le jeu de base Funkenschlag. Les règles de restent les mêmes. Les changements et règles spéciales pour chacune des cartes sont les suivants.

Europe Centrale

Introduction

Etant donnés les grands gisements de charbon en Pologne, le marché des ressources et l'approvisionnement est axé sur ce point pour les usines en Europe centrale. De plus, l'Autriche et la Pologne refusent d'employer l'énergie nucléaire. On permet seulement aux joueurs d'employer ce type de centrale si leurs réseaux sont présents dans au moins un des trois autres pays. La ville de Vienne a un statut spécial, puisqu'elle brûle de grandes quantités de détritux pour fournir de l'électricité, allant même jusqu'à acheter les détritux des pays voisins. Les Joueurs qui possèdent Vienne dans leur réseau on le droit à une remise sur l'achat des détritux.

Préparation

Le marché des ressources est remplie comme suit : Trois charbons sont mis sur chacun des emplacements de 1 à 8. Trois huiles sont mises sur chacun des emplacements de 3 à 8. Trois détritux sont mis sur chacun des emplacements de 7 à 8. Un uranium est mis sur chacun des emplacements de 8 à 16.

Pendant le jeu

Phase 2: acquisition de centrale

Les joueurs peuvent acquérir les centrales nucléaires seulement si leur réseau inclut au moins une ville de Hongrie, de Slovaquie, ou de la République Tchèque. Les joueurs qui n'ont des villes qu'en Pologne et/ou en Autriche doivent toujours passer pour ce type de centrale, et ne peuvent pas, s'ils sont premier joueur, choisir une centrale nucléaire pour révéler une nouvelle centrale aux enchères.

Phase 3 : Achat des ressources

Les joueurs achetant des ressources ayant Vienne dans leur réseau peuvent acheter le détritux à un prix réduit de 1 électro.

Phase 5 : Bureaucratie

Pour l'Europe centrale, voir la table d'approvisionnement suivante :

	2 joueurs phase			3 joueurs phase			4 joueurs phase			5 joueurs phase			6 joueurs phase		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
Charbon	4	5	3	5	6	3	6	7	5	7	8	5	8	10	6
Pétrole	1	2	3	2	2	3	2	3	4	3	4	5	4	5	6
Déchets	1	3	3	1	3	3	2	4	4	3	4	5	3	6	6
Uranium	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2	2	3	2

Benelux

Introduction

Les pays du Benelux soutiennent la construction des centrales écologiques, ainsi ils agrandissent le marché des centrales pour répondre à leur demande. Contrairement à l'Europe centrale, le Benelux met une emphase sur l'utilisation de pétrole (et de gaz). Hormis les coûts tout à fait bas de raccordement pour les réseaux, le jeu est accéléré car les plus petites centrales sont enlevées du marché très rapidement. C'est la variante de Funkenschlag la plus rapide !

Préparation

Le marché des ressources est remplie comme suit : Trois charbons sont mis sur chacun des emplacements de 3 à 8. Trois huiles sont mises sur chacun des emplacements de 1 à 8. Trois détritiques sont mis sur chacun des emplacements de 7 à 8. Un uranium est mis sur chacun des emplacements de 14 à 16.

Pendant le jeu

Phase 2 : acquisition de centrales

chaque fois que le plus petit marché de centrale à l'avenir est une usine écologique (centrale éolienne, solaire ou de fusion), le marché actuel est agrandie et cette usine peut également être acquise des joueurs. Dans ce cas, il y a 5 usines disponibles pour l'achat.

Exemple : Marché réel : centrales 9 (huile), 10 (charbon), 11 (uranium), 12 (hybride) ; marché futur : centrales 13 (Eco), 14 (détritiques), 15 (charbon), 16 (huile). La centrale 13 est déplacée au marché réel ; les usines 9 à 13 sont disponibles pour l'achat.

Phase 5 : bureaucratie

A chaque tour durant l'étape 1 ou 2 du jeu, en plus des règles standard, la plus petite usine est enlevée du marché d'usine et remplacée par la première de la pile.

Pour le Benelux, voir la table d'approvisionnement suivante :

	2 joueurs phase			3 joueurs phase			4 joueurs phase			5 joueurs phase			6 joueurs phase		
	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
Charbon	2	2	4	2	3	4	3	4	5	4	5	6	5	6	7
Pétrole	3	4	3	4	5	3	5	6	4	5	7	5	7	9	6
Déchets	1	2	3	1	2	3	2	3	4	3	3	5	3	5	6
Uranium	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	2	2	3	3