

Arche Extra Mix – Règles

Extension : Ne peut être jouée qu'avec le jeu de base Arche Opti Mix

Règles

Battez les nouvelles cartes animaux et provisions avec les cartes animaux et provisions du jeu de base. Les joueurs commencent avec 3 cartes en main au lieu de 2. Placez 4 cartes face visible au lieu de 3.



Cartes spéciales :

Moonrat : Identique à skunk (putois)

Porcupine : Identique à hedgehog (hérisson)

Wood Worm : Placez le ver de bois entre deux cabines existantes, créant ainsi une double cabine ! Les règles de placement habituelles doivent être suivies dans cette nouvelle double cabine ! Le ver de bois est protégé des carnivores. Après placement du ver à bois, le joueur peut placer une deuxième carte, même un animal lent ou une carte provisions et même dans la nouvelle double cabine.

Répartition des cartes incluant les nouvelles cartes

Utile	Peureux	Lourd	Lent	Provisions
16	16	15	12	10